

# Het Kerstvoetbalspel

---

Bladerend in ons oude papieren clubblad Op Stelten (wat wekelijks mei 2011 werd bezorgd) kwam ik onderstaand Kerstvoetbalspel tegen. Geen idee meer uit welk jaargang het was en ook de maker heb ik nog niet kunnen achterhalen.

*Voor het eerst in het Op stelten bestaan wordt een echt oudhollands gezinsspel gepresenteerd. Naast dat het onder de kerstboom gespeeld kan of misschien wel moet gespeeld worden, is het uitermate geschikt om de voetballoze zondagen op te vullen.*

*Het dient als mentale training voor de spelers. Wat dit laatste punt betreft kan het ook uitstekend gespeeld worden tijdens de voorbereidingsuurtjes van het eerste elftal; hier is een afwisseling van het klaverjassen en de flipperkast zeker welkom.*

Nu is het nog lang geen Kerstmis, maar tijdens de Coronacrisis en de daarmee gepaard gaande vrije voetbalweekenden kan het spel natuurlijk ook prima worden gespeeld.

*De spelregels zijn hetzelfde als bij het ganzenbord; dit spel moet dus gespeeld worden met één dobbelsteen en een aantal pionnen of knopen om de plaats in het spel te kunnen aangeven. Het spel is afgelopen als één van de deelnemers de winnende goal op hokje 45 scoort. Ook is het spel afgelopen als alle spelers niet meer verder kunnen spelen; dan is het aantal hoekschoppen doorslaggevend. Om het spel eerlijk te laten verlopen is het handig om papier en potlood bij de hand te hebben om de corners en gele kaarten te kunnen noteren.*

*De hokjes op het bord aangegeven met \*,\* hebben een verklaring die strikt uitgevoerd dient te worden. Hieronder volgt de verklaring die bij de diverse hokjes hoort:*

## **Vakje 1-4-15-19-21-24-28-35 en 41**

Dit zijn hoekschoppen. In dit spel geldt: "drie corners penalty". Dit betekent dat als u drie hoekschoppen heeft behaald u een keer extra mag gooien.

## **Vakje 5-20 en 40**

U staat door onoplettendheid weer eens buitenspel. Voor straf één beurt overslaan.

## **Vakje 6 en 38**

Wegens spelbederf krijgt u een gele kaart. Bij het ontvangen van de tweede gele kaart moet u het speelveld verlaten en overnieuw beginnen bij "START".

## **Vakje 7-25 en 39**

U heeft een schitterende dieptepass gegeven, om te zien wat er mee gebeurt, moet u nog een keer gooien.

**Vakje 9**

U bent de tweede Johan Cruiff. Door bemiddeling van uw slimme schoonvader wordt u door FC Barcelona bij Flamingo's weggekocht. Een hele vooruitgang, u mag verder gaan op vakje 33.

**Vakje 11 en 36**

Kans voor open doel gemist, 10 plaatsen terug.

**Vakje 13**

Wegens ruw spel, **twee minuten** op de strafbank plaatsnemen, de andere spelers gaan natuurlijk gewoon door.

**Vakje 14-18-31 en 37**

Vrije schop tegen. Een keer extra gooien en het aantal ogen teruggaan.

**Vakje 16**

Alleen Feijenoordsupporters mogen verdergaan, anders terug naar vakje 1.

**Vakje 17**

Twee beurten overslaan vanwege het naar de wc gaan van deze belangrijke wedstrijd.

**Vakje 23**

Rode kaart, uit het veld gestuurd. U mag niet meer verder spelen.

**Vakje 29**

U bent onderuit gehaald binnen de beruchte lijnen, penalty. Pas als u in de volgende ronde 6 gooit mag u verder spelen.

**Vakje 30**

Ernstige hoofdblessure. Twee beurten overslaan om te herstellen.

**Vakje 32**

U hebt ruzie met uw tegenstander. Pas als u gepasseerd wordt kunt u hem een hand geven en mag u weer verder.

**Vakje 34**

U moet een verhaal schrijven voor de eerst komende Op Stelten.

**Vakje 42**

U speelt slecht in de voorhoede. Wissel met de achterste speler.

**Vakje 43**

Succes in de volgende beurt maar gooi geen 1.

**Vakje 44**

In de één na laatste minuut kans voor open doel gemist. U moet weer helemaal opnieuw beginnen.

**Vakje 45**

U heeft in de laatste minuut de winnende goal gescoord. U was de ster van deze wedstrijd en wordt op de schouders van het veld gedragen. Gefeliciteerd.

**Uw spelleider en Quizmaster was REST.**

Het bordspel staat op de volgende bladzijde.

START

\*23\*

22

\*21\*

\*20\*

\*19\*



\*1\*

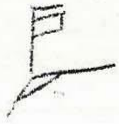
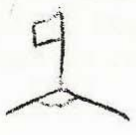
\*24\*

\*39\*

\*38\*

\*37\*

\*18\*



2

\*25\*

\*40\*

\*36\*

\*17\*

naar 26

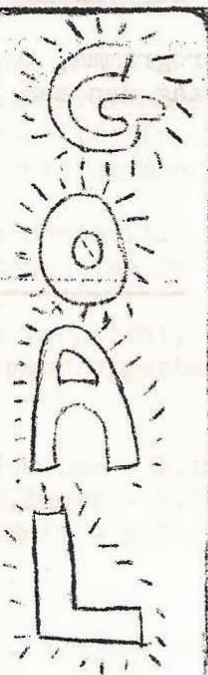
3

26

\*41\*

\*35\*

\*16\*



\*4\*

27

\*42\*

opstellen

\*15\*



"wissel"

\*45\*



\*5\*

\*28\*

\*43\*



33. Barcelona

\*14\*



\*6\*

\*29\*

\*30\*

\*31\*

\*32\*

\*13\*



\*7\*

8

\*9\* Flamingo's

10

\*11\*

12



naar 1